

Välkommen till Viggbyholms IKs nionde upplaga av Viking Cup.

Gruppspel: Fredag och Lördag 25-26 november.

Slutspel: Söndag 27 november.

VIKING CUP '11



Viking Cup spelas i Tibblehallen med plats för 1000 åskådare.

Fyll i den bifogade listan med spelarnamn och tröjnummer i förväg och lämna till sekretariatet på läktaren vid er ankomst. Max 14 spelare får anmälas. Inga tillägg av spelare får göras sedan listan har lämnats in. Spelare får under turneringen endast delta i ett av föreningen anmält lag. Även för klubben ej spelklara spelare får delta.

Viking Cup inleds med gruppspel under fredagen och lördagen, där de anmälda lagen är indelade i fem grupper: A, B, C, D och E.

Segrarna och tvåan i grupp A går direkt till kvartsfinal medan de övriga tvåorna spelar åttondelsfinal på söndagen och där segrarna går vidare i det fortsatta slutspelet.

Varje match i gruppspelen är 16 minuter. I slutspelet är matchtiden 20 minuter. Vid kolliderande tröjfärg spelar bortalaget med gul väst. För att optimera spänningen i turneringen tillämpar vi följande poängsystem: Vinst ger 2 poäng, oavgjort 1 poäng.

Viking Cup spelas med Futsalregler och de viktigaste reglerna bifogas separat, fullständiga regler kan erhållas via SvFF.

Avblåsning sker då bollen nuddar tak eller utanför sid- eller kortlinje.
Benskydd är obligatoriskt!

Segrande lag vinner ett presentkort på Adidasprodukter från Stadium i Täby C, till ett värde av 10.000 kr. Segrande lag får även en pokal och en Vikingstatyett.

Andrapris och tredjepris kommer också att delas ut i form av pokaler.

Pris utdelas även till turneringens bäste spelare, bäste målskytt, respektive bäste målvakt.

Tibblehallen ligger i Täby Centrum med samma ingång som till simhallen. Med tanke på all byggnation i Täby Centrum kan det vara bra att vara ute i god tid för att hitta parkering. Servering av kaffe, läsk, korv och smörgåsar kommer att finnas i anslutning till hallen.

Resultat kommer under helgen att fortlöpande publiceras i realtid på vår hemsida www.viggan.com

Viggbyholms IK
Box 4501, 183 04 Täby
Kansli: 08-756 33 80
Postgiro: 16 33 28 - 8



VIGGBYHOLMS IK
www.viggan.com

Tävlingsekretariat
Håkan Loberg 070-870 49 18
David Erlandsson 070-573 16 05
Staffan Forsell 070-251 57 92

VIKING



CUP '11

GRUPP A

Täby IS 1
Markim Orkesta IF
IFK Täby 2
Åkersberga BK
Viggbyholms IK 3

GRUPP B

IFK Österåker
Danderyds SK
Viggbyholms IK 2
IK Frej

GRUPP C

IFK Stockholm 1
Enebybergs IF
Ursviks IK
Rydbo IF

GRUPP D

Roslagskulla IF
Täby IS 2
FC Djursholm
FF Täby City

GRUPP E

Viggbyholms IK 1
IFK Täby 1
Erikslunds KF
IFK Stockholm 2

Gruppspel • Fredag 25 november

GRUPP A

18.40	Täby IS 1 - MOIF	-
19.00	IFK Täby 2 - Åkersberga BK	-
19.20	Viggbyholms IK 3 - Täby IS 1	-
19.40	MOIF - IFK Täby 2	-
20.00	Åkersberga BK - Viggbyholms IK 3	-

GRUPP A

20.20	IFK Täby 2 - Täby IS 1	-
20.40	Åkersberga BK - MOIF	-
21.00	Viggbyholms IK 3 - IFK Täby 2	-
21.20	Täby IS 1 - Åkersberga BK	-
21.40	MOIF - Viggbyholms IK 3	-

Gruppspel • Lördag 26 november

GRUPP B

09.00	IFK Österåker - Danderyds SK	-
09.20	Viggbyholms IK 2 - IK Frej	-
09.40	Danderyds SK - Viggbyholms IK 2	-
10.00	IK Frej - IFK Österåker	-
10.20	Danderyds SK - IK Frej	-
10.40	Viggbyholms IK - IFK Österåker	-

GRUPP C

11.20	IFK Stockholm 1 - Enebybergs IF	-
11.40	Ursviks IK - Rydbo IF	-
12.00	Enebybergs IF - Ursviks IK	-
12.20	Rydbo IF - IFK Stockholm 1	-
12.40	Enebybergs IF - Rydbo IF	-
13.00	Ursviks IK - IFK Stockholm 1	-

GRUPP D

13.40	Roslagskulla - Täby IS 2	-
14.00	FC Djursholm - FF Täby City	-
14.20	Täby IS 2 - FC Djursholm	-
14.40	FF Täby City - Roslagskulla IF	-
15.00	Täby IS 2 - FF Täby City	-
15.20	FC Djursholm - Roslagskulla IF	-

GRUPP E

16.00	Viggbyholms IK - IFK Täby 1	-
16.20	Erikslunds KF - IFK Stockholm 2	-
16.40	IFK Täby 1 - Erikslunds KF	-
17.00	IFK Stockholm 2 - Viggbyholms IK 1	-
17.20	IFK Täby 1 - IFK Stockholm 2	-
17.40	Erikslunds KF - Viggbyholms IK 1	-

stadium

ICA Stop

adidas

VIKING CUP '11



Slutspel • Söndag 27 november

ÅTTONDELSFINAL

35	10.00	Andra 2:an - Tredje 2:an	-
36	10.30	Bästa 2:an - Färde 2:an	-

Gäller endast 2:orna i grupp B - E. 2:an i grupp A är direktkvalificerad till kvartsfinal.

KVARTSFINAL

37	11.00	Segraren i grupp A - Segraren i grupp C	-
38	11.30	Segraren i grupp E - Segraren i match 35	-
39	12.00	Segraren i grupp D - Segraren i match 36	-
40	12.30	Segraren i grupp B - Tvåan i grupp A	-

SEMIFINAL

41	13.00	Segraren i match 37 - Segraren i match 38	-
42	13.30	Segraren i match 39 - Segraren i match 40	-

MATCH OM 3:E PRIS

43	14.05	Förloraren i match 41 - Förloraren i match 42	-
----	-------	---	---

FINAL

44	14.40	Segraren i match 41 - Segraren i match 42	-
----	-------	---	---

Segrande lag vinner ett presentkort på Adidasprodukter från Stadium i Täby C, till ett värde av 10.000 kr.

Segrande lag får även en pokal och en Vikingstatyett.

Andrapris och tredjepris kommer att delas ut i form av pokaler.

Pris utdelas även till turneringens bäste spelare, bäste målskytt, respektive bäste målvakt.

stadium®

ICA Stop

adidas

VIKING



CUP '11

Spelregler

SPELREGLER OCH TÄVLINGSBESTÄMMELSER för Viggbyholms IK's VIKING CUP 2011.

Anpassade till Svenska Fotbollförbundets spelregler för Futsal. De största regelförändringarna i Viking Cup sedan tidigare år har markerats med rött.

1. Spelplaner

Matcherna spelas i befintlig sporthall.

Straffområde

Handbollsplanens målområde gäller som straffområde.

Målen

Befintliga handbollsmål användes som mål.

2. Antal spelare

I en match får användas högst 14 spelare, varav högst 5 spelare samtidigt får visas på planen, därav skall en vara målvakt. Byten av spelare sker vid, av domaren anvisad, lämplig plats, när som helst under pågående spel, men utbytt spelare måste först lämna planen, innan den nya spelaren träder in.

I händelse av att spelarantalet på grund av utvisningar reduceras till mindre än 3 sker följande:

- a) om laget endast består av 5 spelare fördröjs utvisningen till dess första utvisningen är avklarad.
- b) om laget har fler än 5 spelare sker utvisningen med omedelbar verkan, dock får ny spelare tas in på plan så att laget aldrig spelar med färre än 3 spelare på plan (2 utspelare + målvakt)

Antal Spelare (förttydligande)

Målvakt måste alltid finnas på spelplan. Vid för många på plan skall domare stoppa spelet och ersättaren i det lag som varit en spelare för mycket på planen, samt sätta igång spelet med en indirekt frispark för motståndarlaget där bollen befann sig. (Är det innanför straffområdet läggs frisparken på straffområdeslinjen.)

3. Domare

Vid varje match används en domarsystem. I semifinaler, match om 3:e pris och final används två domare.

4. Speltiden

Speltiden är 16 minuter. I slutspelet är tiden 20 minuter.

5. Bollen i/ur spel

Bollen är ur spel, när den passerar över planens begränsningslinjer samt när domaren blåser av spelet.

6. Offside

Ingen offside förekommer.

7. Avspark

Mål får göras direkt på avspark. Bollen är i spel när den sparkats och rör sig framåt.

8. Inkast/inspark

Inkast ersätts med indirekt frispark där bollen passerat ut från planen. Vid beröring/studs i tak, vägg, sarg, bommar etc sätts spelet igång med en inspark från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde tak, vägg, sarg, bommar etc..

Om det lag som tilldöms en inspark inte lägger denna inom 4 sekunder från det att bollen ligger på plats, skall domaren döma direkt frispark till motståndarlaget på samma plats. Bollen är i spel när den sparkats och rör sig.

9. Frisparkar

Direkt frispark

En direkt frispark tilldöms motståndarlaget om en spelare begår någon av följande sex regelbrott på ett sätt som av domaren

anses vara oaksamt, vårdslöst eller utförd med överdriven kraft:

- sparkar eller försöker sparka en motspelare;
- faller eller försöker falla en motspelare;
- hoppar mot en motspelare;
- angriper en motspelare;
- slår eller försöker slå en motspelare;
- knuffar en motspelare;

En direkt frispark tilldöms också motståndarlaget om en spelare begår någon av följande fem regelbrott:

- håller fast en motspelare;
- spottar på en motspelare;
- glider i ett försök att spela bollen när den spelas eller försöker spelas av en motspelare (glidbacking), med undantag av målvakten i hans eget straffområde under förutsättning att han inte spelar på ett oaksamt eller vårdslöst sätt eller använder överdriven kraft;
- träffar motspelaren innan bollen vidrör att vinna bollen;
- avsiktligt berör bollen med händerna, med undantag av målvakten innanför hans eget straffområde.

Ovanstående forseelser är ackumulerade regelbrott.

Indirekt frispark

En indirekt frispark tilldöms motståndarlaget om målvakten begår någon av följande regelbrott:

- efter att ha satt bollen i spel, vidrör den på nytt med händerna innan den blivit spelad eller vidrörd av en motspelare;
- vidrör bollen med händerna efter att den blivit avsiktligt sparkad till honom av en medspelare;
- vidrör bollen med händerna efter att fått den direkt från en inspark utförd av en medspelare;
- vidrör eller kontrollerar bollen med händerna eller fötterna på sin egen planhalva i mer än fyra sekunder.

En indirekt frispark tilldöms också motståndarlaget från den plats förseelsen begicks om, enligt domarens uppfattning, en spelare:

- spelar på ett farligt sätt;
- avsiktligt hindrar en motspelares förflyttning när bollen inte spelas;
- förhindrar målvakten från att spela ut bollen med händerna;
- begår någon annan forseelse, som inte nämnts tidigare i regel 12, för vilken spelet stoppats för att varna eller visa ut en spelare.

Den indirekta frisparken läggs på den plats regelbrottet inträffade, om det inte var i straffområdet, då den indirekta frisparken läggs från straffområdeslinjen på den plats som är närmast där regelbrottet inträffade.

Vid samtliga frisparkar får motståndaren inte vara närmare än 5 m från bollen. Om det lag som tilldöms en frispark inte lägger denna inom 4 sekunder från det att bollen ligger på plats, skall domaren döma direkt frispark till motståndarlaget på samma plats. Bollen är i spel när den sparkats och rör sig.

10. Hörsnspark

Hörsn döms när någon av det försvarande lagets spelare medverkat till att bollen passerar över mållinjen utanför målet.

Om det lag som tilldöms en hörsnspark inte lägger denna inom 4 sekunder från det att bollen ligger på plats, skall domaren döma direkt frispark till motståndarlaget på samma plats. Bollen är i spel när den sparkats och rör sig.

Hörna (Förttydligande)

Hörna döms även då försvarande lags målvakt har ut bollen över kortlinjen.

11. Otillåtet spel och olämpligt uppträdande

Varningsberättigade regelbrott

En spelare ska varnas och visas det gula kortet om han begår någon av följande regelbrott:

- gör sig skyldig till olämpligt uppträdande;
- genom ord eller gester visar avvikande mening;
- vid upprepade tillfällen bryter mot reglerna;
- fördröjer spelets återupptagande;
- inte intar korrekt avstånd när spelet återupptas med hörnsnspark, frispark, eller målkast;
- inträder eller återinträder på spelplanen utan domarens tillstånd eller bryter mot bestämmelserna för spelarbyte;
- avsiktligt lämnar spelplanen utan domarens tillstånd.

Utvisning

En spelare ska utvisas och visas det röda kortet om han begår någon av följande regelbrott:

- gör sig skyldig till allvarligt otillåtet spel;
- gör sig skyldig till våldsamt eller obehörskt uppträdande;
- sparkar på en motspelare eller någon annan person;
- förhindrar ett mål eller en klar målchans för motståndarlaget genom att avsiktligt beröra bollen med händerna (gäller ej målvakten inom hans eget straffområde);
- förhindrar en klar målchans för en motspelare som rör sig mot spelarens mål genom en forseelse som bestraffas med frispark eller straffspark;
- använder stötande, förolämpande eller smädligt språk och/eller gester;
- får en andra varning i samma match.

Officiella beslut

1 En spelare som blivit utvisad får inte återinträda i pågående match, inte heller får han sitta på spelarbänken eftersom han måste lämna spelplanens närhet. En avbytare får inträda på spelplanen två minuter efter att en medspelare utvisats, om inte mål gjorts innan de två minuterna gått, och om tidtagaren givit tillstånd.

Akkumulerade regelbrott

- De regelbrott som bestraffas med direkt frispark enligt regel 12 (punkt 11).
- De första fem ackumulerade regelbrotten begagnas av respektive lag under matchen ska noteras i matchprotokollet.
- Domarna kan tillåta spelet att fortsätta genom att använda fördelsregeln om laget ännu inte begått fem ackumulerade regelbrott och motståndarlaget inte förhindras en uppenbar målchans.
- När domarna använder fördelsregeln, måste de använda det obligatoriska tecknet för att markera ett ackumulerat regelbrott till tidtagaren och tredjedomaren så snart bollen är ur spel.
- Om en förlängningsperiod spelas, räknas ackumulerade regelbrott från den andra halvleken fortfarande. Alla ackumulerade regelbrott under förlängningen läggs till lagets totala från den andra halvleken.

Frisparksplats

För de fem första ackumulerade regelbrotten registrerade för respektive lag under matchen:

- Spelarna i motståndarlaget får formerna en mur som försvar vid frispark.
- Alla målvakter måste vara minst 5 m från bollen till dess att den är i spel.
- Mål kan göras direkt från denna frispark.

Med början från det sjätte ackumulerade regelbrottet som registreras för respektive lag under matchen:

- Spelarna i motståndarlaget får inte formerna en mur som försvar vid frispark.
- Spelaren som lägger frisparken måste vara tydligt identifierad.
- Målvakten måste vara i sitt straffområde

och minst 5 m från bollen.

- Alla andra spelare måste befinna sig utanför straffområdet och bakom en tänkt linje som går genom bollen och är parallell med mållinjen. De måste vara 5 m från bollen och får inte hindra spelaren som lägger frisparken. Ingen spelare får överskrida denna tänkta linje till dess att bollen blivit vidrörd eller spelats.

Tillvägagångssätt (för det sjätte och därpå följande ackumulerade regelbrott)

- Spelaren som lägger frisparken måste sparka bollen med avsikt att göra mål och får inte passa bollen till någon annan spelare.
- När frisparken lagts, får ingen spelare vidröra bollen innan den vidrörts av målvakten eller studsat från målposten eller ribban, eller har lämnat planen.
- Om en spelare begår lagets sjätte regelbrott på motståndarlagets planhalva eller på sin egen planhalva framför en tänkt linje som går genom den yttre straffpunkten 10 m från mållinjen och är parallell med mållinjen, ska frisparken läggas från den yttre straffpunkten. Den yttre straffpunkten beskrivs i Regel 1. Frisparken ska utföras enligt villkoren under rubriken "Frisparksplats".
- Om en spelare begår lagets sjätte regelbrott på sin egen planhalva mellan 10 m-linjen och mållinjen, får laget som fått frisparken välja om de vill lägga frisparken från den yttre straffpunkten eller från den plats regelbrottet begicks.
- Tidstillägg ska göras för att möjliggöra en frispark att läggas vid slutet av varje halvlek eller slutet av förlängningsperioder.
- Om matchen fortsätter till förlängning ska alla regelbrott från andra halvlek fortsätta att ackumuleras under förlängningen.

Målvakten (Förttydligande)

Målvakt bestraffas med ovanstående skäl personligen avtjäna sitt straff. Glidbacking är ej tillåten och bestraffas med frispark eller straffspark till motståndarlaget. (Det är dock tillåtet att "ligga" och spela).

Avvaktande utvisning (förttydligande)

När domaren har en avvaktande utvisning, skall spelet avbrytas vid nästa naturliga avbrott eller när den spelare som skall bestraffas vidrör bollen. Spelet återupptas med ett nedsläpp där spelaren tog bollen.

12. Målvakten

Målvakten får ta bollen med händerna endast inom eget målområde. När hela bollen passerat mållinjen utanför målet i luften eller på marken och sist spelats av en spelare från det anfallande laget, ska målvakten från sitt eget straffområde kasta bollen i spel. Bollen ska kastas ut ur straffområdet. Bollen är i spel när den passerat ut ur straffområdet. Målkastet är korrekt utförd när bollen lämnat straffområdet. Motspelarna ska stanna utanför straffområdet till dess bollen är i spel. Målvakten får inte spela bollen en andra gång förrän den spelats av en motspelare eller passerat mållinjen.

Straffbestämmelser:

1. Om bollen vid ett målkast vidrör eller spelas av någon spelare inom straffområdet där målkastet utförs, ska målkastet göras om.
2. Om målvakten spelar bollen en andra gång innan den spelats av en motspelare eller passerat mållinjen tilldöms indirekt frispark till motståndarlaget som ska läggas från straffområdeslinjen där regelbrottet skett.

Målvakten (förttydligande)

Alla utkast får ske över mållinjen. När målvakten skall sätta igång spelet

med ett utkast efter det bollen varit "död" bakom förlängda mållinjen och målvakten överträder 4 sek skall spelet sättas igång med en direkt frispark på 6 m linjen närmast den plats där förseelsen begicks

- Vid överträdelse av 4 sek under spelets gång döms direkt frispark på 6 m linjen närmast den plats där förseelsen begicks. Målvakten kan ALDRIG kasta, boxa eller slå in bollen med händerna i motståndarnas mål och få det godkännat som mål. Inträffar detta blir det inspark till motståndarna.

13. Avsiktligt spel till egen målvakt

Vid avsiktligt spel med en spark till egen målvakt får denne inte vidröra bollen med händerna. Gör han det döms indirekt frispark.

Avsiktligt spel till egen målvakt (förttydligande)

Innanför straffområdet döms indirekt frispark på 6 m linjen närmast den plats där förseelsen begicks.

14. Straffspark

Straffsparkarna slås från straffpunkten för handboll. Målvakten skall stå på mållinjen när straffen slås. Under det att straffsparken läggs, stoppas tiden. Bollen är i spel när den sparkats och rör sig.

Straffspark (förttydligande)

Straffspark slås från straffpunkten för handboll, målvakten skall stå på mållinjen, övriga spelare förutom straffskytten skall vara 5 meter från bollen och utanför straffområdet. Tiden stoppas vid straffspark och sätts igång vid klarsignal då straffen skall slås. "Det är retur på straffspark enligt utomhusregler"

15. Övrigt

15:1 Samtliga spelarbyten skall ske från länglinjen på, av domaren, anvisad plats.

15:2 Matcherna skall genomföras med Futsal boll.

16. Gruppspellet

Gruppsegrare är det lag som erhållit mest poäng. I händelse av att flera lag har samma poäng avgörs tabellen genom:

1. målskillnad
2. mest gjorda mål
3. inbördes möte
4. vid oavgjorda matcher i gruppspellet tillgripes straffsparkar som räknas endast för att skilja lagen åt i serietabellen. Lagen slår en straffspark i taget tills det att lagen skiljs åt. (Ej UEFA-regeln). Således räknas dessa straffsparkar inte in i målskillnaden för varje match.

17. Slutspelet

Slutspelet är en utslagstävling och vid oavgjort resultat tillgripes:

1. Golden goal (sudden death) dvs första mål vinner. Maximal speltid 5 minuter. OBS! Ej avbrott mellan ordinarie speltid och golden goal dvs "klockan rullar".
2. Har inget avgörande skett efter 5 minuter tillgripes straffsparkstävling enligt UEFA-modell.

OBSERVERA!

Poängberäkning

Vinst ger 2 poäng
Oavgjort ger 1 poäng

Benskydd

Benskydd är obligatoriska



CUP '11

Spelarlista

Max 14 spelare får anmälas per lag. Inga tillägg av spelare får göras sedan listan har lämnats in. Spelare får under turneringen endast delta i ett av föreningen anmält lag. Spelare som ännu ej är spelklara för föreningen får delta. Spelare som ej kan delta exempelvis dag 1, men kan delta annan dag, måste för att få användas senare under turneringen, anmälas innan laget spelat sin första match.

Lag	Tröjfärg
Tränare	Mobil
Lagledare	Mobil

Vänligen ange **MV** för målvakt och **XMV** för reservmålvakt efter resp spelares namn

[illegible]